

天龙八部私服

天龙八部私服说到暗器，少侠们肯定都不陌生，韦小宝的含沙射影、裘千尺的枣核、天山童姥的生死符，这种出其不意攻其不备的手段，常常是在PK时不可或缺的致胜法宝。

天龙八部私服特征优势宝石系统：

1、天龙八部私服由于人物特点及损伤近几年现已翻了不早知道多少倍，宝宝的特点和技术，现已远远跟不上节奏了，宝宝现已从最开端天龙八部不可或缺的一部分变成了单P的工具和团战的酱油，举个例子：，一个满3的套装武当，带一个进犯过4万的内功宝宝，根本相当于2个人一同去战役，现在呢内功、外功宝宝不管你资质多少，打人10下中1下，打中了根本不掉血，自己死的比谁都快，谁愿意带。

2、天龙八部私服宝宝特点加强150%-250%，大幅进步宝宝命中闪避会意进犯会意防护，大神拿着打架爽，日子玩家刷副本刷经验效率高，有敢打会意石头的吗？为什么？无非是会意石头加的会意太少，糟蹋名贵的孔槽，作为一款合格的游戏设计。

3、天龙八部私服关于一切数值类的技术大幅增强，比方：高档漏洞减的防护数值、高档痛击、高档猛击、大群、老群等等，上升数值500%(别说500%太多了，现在人人内外防、血量都什么水平了)打架时根本一切宝宝都死于不明AOE.经常看见团战打起来，人没怎么死，宝宝现已都没了，团战更是仅有膂力神佑宝宝才有用武之地。

4、天龙八部私服现已远远被年代抛下了，150的会意代表什么？而现在，添加宝宝的状态类技术，如精明宝宝击中后定身5秒，慎重宝宝击中后扩大3秒，胆小宝宝击中后失明4秒，勇猛宝宝击中后麻木3秒等等。

5、天龙八部私服红宝石只加外防，黑宝石无人问津，石榴石，尖晶石，变石，虎眼，猫眼也早已离开了咱们的视界~再一次提出：个别宝石的数据，200会意和300会意有什么不同？手工的众多，雕文的发生，修炼的存在，将大部分玩家的会意防护和会意进犯都提升到了一个相互抵消的程度，不再有靠暴击生存的门派了，就算现在靠会意吃饭的唐门，一切的装备，一切的物品，都应该能够物尽其用，而不是被大部分人抛弃。

6、天龙八部私服天龙这么多年发展起来，一切靠固定数字损伤吃饭的门派，都衰败了，比方武当，比方没有怒火前的明教，比方峨眉，曾经武当的天外、明教的炎龙、峨眉的爪子，都是一击定天地或改变战局的利器，现在呢？没有怒火、没有进阶的炎龙、天外、爪子，又有什么用？一个明教300火攻，一个炎龙加了2700，等于翻了9倍！现在呢，一个9000火攻的明

教，如果不进阶炎龙，用炎龙平和推不同很大吗？

可是强壮而繁琐的暗器特点需求怎么调配，以及暗器铸魂靠人品这样的情况，仍是会让各位少侠心/不止，不过，现在小编就针对这些问题壹壹作出回答全新《天龙八部3D》的暗器称得上是绿色的体系。

暗器直接为人物增加战斗力可是越强壮的配备，提升其品质也就越困难。曾经的暗器铸魂拼运气，可是现在新修改了暗器铸魂体系，将铸魂换成几率制，只需你达到阶段内的铸魂次数。



下壹次就能100%成功，从此告别被队友戏弄RP的命运魂石品阶现已为少侠们磨亮，其次便是怎么调配了。风起云涌的江湖6大门派各有所长，但整体分为外攻和内功。

大理，少林以及暴力天山都所属娘家时间，壹招壹式的起落变化，都充满力气和速度！而内功则分为逍遥、丐帮、峨眉，不可捉摸招式常常能继续输出折磨对手致死。

所以小编认为，依据工作特性外攻可选【火进犯、土防护】，像大理这样的群攻的工作，小编认为【水防护】更能体现其特性；内功则有些麻烦，逍遥软妹最适合的魂石调配【水进犯，水防护】。

而丐帮则是【水火进犯，火防护】；至於咱们的峨眉仙子，配合非迸发输出的招式，建议调配【水火进犯、土防护】坚持生命，配合对手做个完美的护士姐姐现在。

咱们同样仍旧心系各位，后续除了优化游戏，还将敞开更多丰富的全新体系，满足大侠们高端的品味，让游戏的多样化和趣味性双向飙升，体会更加炫酷的游戏气氛，协好友壹同体会原汁原味的江湖盛世！各位大侠敬请期待！

说到暗器，少侠们肯定都不陌生，韦小宝的含沙射影、裘千尺的枣核、天山童姥的生死符，这种出其不意攻其不备的手段，常常是在PK时不可或缺的致胜法宝。

可是强壮而繁琐的暗器特点需求怎么调配，以及暗器铸魂靠人品这样的情况，仍是会让各位少侠心塞不止，不过，现在小编就针对这些问题一一作出回答全新《天龙八部3D》的暗器称得上是绿色的体系。

暗器直接为人物增加战斗力可是越强壮的配备，提升其品质也就越困难。曾经的暗器铸魂拼运气，可是现在新修改了暗器铸魂体系，将铸魂换成几率制，只需你达到阶段内的铸魂次数。

下一次就能100%成功，从此告别被队友戏弄RP的命运魂石品阶现已为少侠们磨亮，其次便是怎么调配了。风起云涌的江湖6大门派各有所长，但整体分为外攻和内功。

大理，少林以及暴力天山都所属娘家时间，一招一式的起落变化，都充满力气和速度！而内功则分为逍遥、丐帮、峨眉，不可捉摸招式常常能继续输出折磨对手致死。



所以小编认为，依据工作特性外攻可选【火进犯、土防护】，像大理这样的群攻的工作，小编认为【水防护】更能体现其特性；内功则有些麻烦，逍遥软妹最适合的魂石调配【水进犯，水防护】。

而丐帮则是【水火进犯，火防护】；至于咱们的峨眉仙子，配合非迸发输出的招式，建议调配【水火进犯、土防护】坚持生命，配合对手做个完美的护士姐姐现在。

咱们同样仍旧心系各位，后续除了优化游戏，还将敞开更多丰富的全新体系，满足大侠们高端的品味，让游戏的多样化和趣味性双向飙升，体会更加炫酷的游戏气氛，协好友一同体会原汁原味的江湖盛世！各位大侠敬请期待！

天龙八部私服门派修正的命运：

一、天龙八部私服加强少林的一苇渡江时刻，添加5秒，丐帮：取消横扫天地技术的必中作用，变为可暴击唐门；傀儡香改为瞬发，作用改为麻木5秒，红宝石由全加外防修正至内外防护1:2同时加成，最近几年兴起的门派，都是靠有负面BUFF或者正面BUFF的技术的门派，合作游戏更新形成人物血量，损伤的溢出形成的。

二、天龙八部私服大幅度进步石榴石，尖晶石的数值，并可“免疫”部分内外攻损伤，举例：你打了一颗5级内防，加3500内防，并在内功门派进犯你时有2%几率免疫当次损伤(对内功门派释放的技术无效)，少林：调虎离山能够对人使用，单体技术，有效时刻5秒，这5秒会跟随少林行走，无法进犯慈航普度添加一个规模性作用：开启慈航普度后15米规模内10个方针减速20%，作用可叠加(比方5个少林一同开，就减速100%)。

三、天龙八部私服加强添加会意进犯、内外攻石头数值，跟上人物特点的发展，逍遥的

扩大、天山的移花、唐门的风雷、明教的怒火、天龙的中冲，清心给队友加血后，慕容：不是很了解，不做点评，自己回复1%的队友的血量，星宿：把什么指鹿为马、笑里藏刀这样的逗比技术都修正了吧，要么加内功、要么加毒攻。

四、天龙八部私服抗性石头：分为2种，一种是传统的抗，按照百分比核算的，另一种是根据实践需求，能够挑选抵消若干点特点攻的，比方我打了300的新抗石，能够抵消1500的特点攻，这样就照料了许多打手和初级石头的朋友，不必怕自己的抗白白糟蹋了，武当：如封似闭时武当可移动，但不可离开技术有效规模，且无法进犯，品格清高改为吸收20%损伤，游刃有余可改写暗器，武魂相关技术。

五、天龙八部私服这些技术之所以强的仅有原因便是，他们不由于人物特点的变强而变弱，人物特点强了，技术形成的损伤随之变强，反观靠死数值吃饭的技术，会由于人物特点的变强渐渐变弱，甚至不如平推(由于有些技术有施法动作，由于施放频率慢，形成比平推实践形成的损伤要小，比方天山开了移花接木一个个用技术有时候不如一直平打耗血多便是这个道理)，所以，第一步需求大幅添加一切数值型技术的数值(天地同寿、大力金刚掌、炎龙等等)。

六、天龙八部私服天山、逍遥：不修正~由于天山逍遥形成的口水实在太多了，莫不如就不修正，天山逍遥现在还算是一线门派了，明教：1.水淹七军技术由冰攻变为外功，击中后有几率定身2秒，怒火开启后有几率免疫对方控制技术，怒火完毕后定身4秒，纯阳无极作用改为：60秒内免疫对方一切火抗，400火攻现在有什么用峨眉：月落西山后加速100%，继续5秒。